

Teilnahmebedingungen für das eSport-Event der Westfälischen Hochschule Zwickau am 24.03.2020

1. Gespielt wird FIFA20® auf der PlayStation 4.
2. Teilnahmeberechtigt sind ausschließlich natürliche Personen, welche das 16. Lebensjahr vollendet haben.
3. Die Teilnahme am Turnier setzt die Ausfüllung des Anmeldeformulars voraus. Das Anmeldeformular ist nur dann gültig, wenn es vollständig ausgefüllt ist. Jede Person kann nur einmal teilnehmen und nur einen Preis gewinnen.
4. Die Teilnahme am Turnier setzt die Zustimmung zu den Teilnahmebedingungen voraus. Mit Unterschrift auf dem Anmeldeformular akzeptiert der/die Teilnehmer/in diese Teilnahmebedingungen. Bei Minderjährigen werden die Teilnahmebedingungen durch die Unterschrift der/des Erziehungsberechtigten auf dem Anmeldeformular anerkannt und gleichzeitig die Teilnahme befürwortet.
5. Bei dem Event handelt es sich nicht um eine Schulveranstaltung. Es besteht keine Aufsichtspflicht seitens der Westfälischen Hochschule Zwickau (WHZ) während der Veranstaltung, während der Pausen bzw. während des Aufenthaltes auf dem Gelände sowie auf dem Weg zum Veranstaltungsort oder nach Hause.
6. Jede Mannschaft muss aus 6 Mitgliedern bestehen. Die Teilnehmenden der Gymnasien melden sich als komplette Mannschaft mit 6 Personen an. Sie müssen sich einen Mannschaftsnamen aus maximal 10 Buchstaben geben.
Die Teilnehmenden der WHZ können sich als 2er oder 6er Team anmelden. Die Zusammensetzung der Mannschaft im Falle der 2er-Team Anmeldung wird nach Anmeldeschluss zugelost. Die Hochschulmannschaften müssen sich nach Bekanntgabe der Zusammensetzung ebenfalls einen Mannschaftsnamen aus maximal 10 Buchstaben geben.
7. Gespielt wird in Mannschaften mit insgesamt 6 Spieler/innen. 2 Spieler/innen bilden dabei je ein Team, so dass sich jede Mannschaft aus 3 Teams zusammensetzt. Die 3 Teams einer Mannschaft werden vor Spielbeginn entsprechend des Spielniveaus in A, B und C Team aufgeteilt. Ein Wechsel der Teilnehmer/innen zwischen den Teams ist nach Spielbeginn nicht mehr möglich. Im Falle des Verstoßes droht der Turnierausschluss. Das nachfolgende Spielkonzept erklärt den Spielmodus ausführlich. Die endgültige Reihenfolge der Gegnerpaarungen wird nach Ende der Anmeldefrist ausgelost.
8. Pro Institution (Hochschule/Gymnasium) wird zunächst eine Mannschaft aufgestellt (i.d.R. Erstgemeldete). Gibt es zu wenig Teilnehmer/innen einer Mannschaft pro Institution (<6), kann diese Institution nicht teilnehmen.
Die Startplätze werden in diesem Fall mit einer vollständigen Mannschaft (6 Personen) einer anderen Institution (z. B. Hochschule), die mehrere vollständige Mannschaften

gemeldet hat, ersetzt. Jede Mannschaft und jede/r Teilnehmer/in darf jedoch nur für eine Institution (Hochschule/ Gymnasium) starten.

9. Das Gaming Tournament Zwickau wird im Tabellen-System gespielt. Die Mannschaft mit den meisten Punkten am Ende des Turniers hat gewonnen.
10. Teilnehmende, die sich unerlaubter Hilfsmittel bedienen oder sich anderweitig durch Manipulation einen Vorteil verschaffen wollen, werden von der Teilnahme ausgeschlossen. Gegebenenfalls wird der Gewinn aberkannt und zurückgefordert. Ausgeschlossen wird auch, wer unwahre Angaben zu seiner Person macht.
11. Die Teilnahme am Gaming Tournament Zwickau ist kostenlos.
12. Es sind von jedem/r Teilnehmer/in mindestens 2 vollaufgeladene PS4-Controller mitzubringen.
13. Sollte auf Grund unvorhersehbarer Ereignisse oder höherer Gewalt das Tournament an diesem Tag nicht stattfinden können, bemüht sich die WHZ um einen Alternativtermin. Dieser wird den Teilnehmer/innen rechtzeitig bekannt gegeben.
14. Die Teilnahme erfolgt auf eigenes Risiko. Eine Haftung der WHZ - gleich aus welchem Rechtsgrund - ist, soweit gesetzlich zulässig, ausgeschlossen. Die Teilnehmenden bzw. Erziehungsberechtigten übernehmen die alleinige Verantwortung für alle von ihnen bzw. ihren Kindern eventuell verursachten Schäden (z. B. Personen-, Sach- und Folgeschäden) und verzichten gegenüber der Westfälischen Hochschule Zwickau auf jegliche Ansprüche, die mit einem schädigenden Ereignis während des Turniers entstehen. Weiterhin stellen die Teilnehmenden bzw. ihre Erziehungsberechtigten die Westfälische Hochschule Zwickau von Ansprüchen Dritter frei, die im Zusammenhang mit einem vom Teilnehmenden verursachten oder mitverursachten Schadensereignis geltend gemacht werden. Vorstehendes gilt gleichermaßen für gesetzliche Vertreterinnen und Vertreter, Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter sowie Erfüllungs- und Verrichtungsgehilfen der WHZ.
15. Es wird darauf hingewiesen, dass die Teilnehmenden nicht über die Westfälische Hochschule Zwickau versichert sind und dass jede/r Teilnehmer/in bzw. dessen/deren Erziehungsberechtigte für eine ggf. notwendige Versicherung (z. B. Haftpflicht-, Kranken- und Unfallversicherung) selbst verantwortlich ist.
16. Die Westfälische Hochschule Zwickau übernimmt keine Haftung für die mitgebrachten Controller oder Headsets bzw. anderweitig mitgeführte (Wert-)Gegenstände. Die Verantwortung dafür tragen die Teilnehmer/innen bzw. Erziehungsberechtigten selbst.
17. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Es gilt deutsches Recht. Änderungen bedürfen der Schriftform. Die Unwirksamkeit einzelner Bestimmungen führen nicht zur Unwirksamkeit der gesamten Teilnahmebedingungen. Sie sind dann nach Treu und Glauben auszulegen oder durch etwa neue gesetzliche Bestimmungen zu ergänzen oder zu ersetzen.

Spielkonzept

- Gespielt wird FIFA20® auf der PS4.
- Für die Anmeldung wird eine Mannschaft mit 6 Spieler/innen benötigt, von denen jeweils 2 Spieler/innen ein Team bilden. Jede Mannschaft setzt sich folglich aus 3 Teams zusammen. Diese 3 Teams einer Mannschaft werden in A-, B- und C-Team aufgeteilt.
- Jede Mannschaft darf ausschließlich für 1 Institution starten, für welche sie das gesamte Turnier bestreitet.

Mannschaft Gymnasium 1	Mannschaft Gymnasium 2	Mannschaft Institution X	Mannschaft WHZ
Team A	Team A	Team A	Team A
Team B	Team B	Team B	Team B
Team C	Team C	Team C	Team C

- Die Spiele werden in Gruppen im 85er-Modus als 2 vs. 2 Matches ausgetragen (4 Minuten pro Halbzeit).
- Jede Mannschaft bestimmt eine Reihenfolge der Teams gemäß Spielniveau: Team A, Team B und Team C. Sollte es Unterschiede im Spielniveau geben, gilt es zu beachten, dass die Teams A bis C ein absteigendes Spielniveau aufweisen, da die Spielergebnisse von Team A in der Abrechnung höher gewichtet werden als die des Teams B, die wiederum eine höhere Wertigkeit einbringen als die Ergebnisse von Team C.
- Während des gesamten Turniers treten stets nur die Teams gleichen Spielniveaus (Team A aus Mannschaft 1 vs. Team A aus Mannschaft XY, B-Teams/C-Teams äquivalent) gegeneinander an. Ein Wechsel der Teilnehmenden zwischen den Teams ist nach Spielbeginn nicht mehr möglich! Im Falle des Verstoßes droht der Turnierausschluss.
- Die Reihenfolge der Spielpaarungen wird vor Turnierbeginn ausgelost.
- Die Matches jeder der beiden Begegnungen finden jeweils zeitgleich auf den beiden bereitgestellten Konsolen statt.

Hier eine mögliche Konstellation als **Beispiel für die 1. Runde:**

Konsole 1 : WHZ gegen Gymnasium 1

Spiel 1: WHZ (C) VS Gymnasium 3 (C)

Spiel 2: WHZ (B) VS Gymnasium 2 (B)

Spiel 3: WHZ (A) VS Gymnasium 1 (A)

Wertung

- Jeder Sieg wird mit 3 Punkten pro Sieger, jedes Unentschieden mit 1 Punkt für beide Teams gezählt. Bei Niederlage erhält man keinen Punkt.
- Die Spielpunkte des A-Teams werden dabei 2fach, die Punkte des B-Teams 1,5fach, die Punkte der C-Teams 1fach gewertet.
- Nach der Gruppenphase werden die Punkte der Teams zusammengezählt, so dass sich eine Mannschaftsreihenfolge ergibt.
- Im Anschluss spielen die beiden bestplatzierten Mannschaften das Finale um den Turniersieg. Die beiden anderen Mannschaften spielen im kleinen Finale um Platz 3.
- In den Finalrunden ist zu beachten, dass es jeweils nur ein Spiel geben wird. D. h., jede Mannschaft muss sich auf ein Team einigen, das für die gesamte Mannschaft um die Platzierungen spielt. Dabei ist es egal, ob ein Team A, B oder C antritt.

Weitere Hinweise

Weiterhin ist zu beachten, dass die Spiele per Leinwand übertragen werden, pro Konsole aber jeweils ein Bildschirm mit hoher Auflösung zur Verfügung steht.

Achtung! Headsets werden für das Turnier nicht zur Verfügung gestellt. Sollten ihr jedoch eines benötigen, damit ihr nicht zu stark von der Umgebung abgelenkt werdet, so ist dieses von euch selbst mitzubringen. Es gelten die Haftungsregeln wie in den Teilnahmebedingungen beschrieben.

Warum es sich lohnt, dabei zu sein:

- Ihr könnt euer Können in einer hammergeilen eSports-Atmosphäre an der WHZ testen!
- Die Siegermannschaft des Turniers erhält als GTZ-Champion einen Wanderpokal.
- Allen teilnehmenden Gamern winken coole Preise, für die es sich lohnt, dabei zu sein!

ChallengeZone - eSports-InfoZone – GamingZone – InfoZone

- Die ChallengeZone regt zum Mitmachen an: egal ob Ronaldo-Sprung, Torwandschießen oder coole Fußballtricks der Profis, die ihr nachahmen könnt! Auch hier geht es um Hammerpreise für die Eventbesucher/innen.
- Zahlen, Daten, Fakten: Erweitert euer Wissen in der eSports-InfoZone.
- Anfänger und keinen Plan? – Dann ist in der GamingZone testen unter Anleitung ausdrücklich erwünscht!
- Außerdem stellen sich
 - das RacingTeam der WHZ (<https://www.whz-racingteam.de>)
 - coole studentische Initiativen (z.B. Börsenverein, Fachschaftsrat der WiWi),
 - die Hochschule selbst mit Studienmöglichkeiten und Merchandising-Artikeln (<https://mentor-zwickau.de/>) sowie
 - einige unserer Praxispartner, bei denen ihr euch über Forschungsprojekte, Praktika und Einstellungsmöglichkeiten informieren könnt, vor.

Anfahrt

