



Turnierregeln:

(gültig für Qualifikationsturnier **und** GTZ-Proficup)

1. Spielablauf

1.1 Spieleinstellungen

Die Spieleinstellungen für die Partie müssen wie folgt aussehen:

- Halbzeitlänge: 6 Minuten
- Steuerung: Keine Vorgabe
- Spielgeschwindigkeit: Normal
- Modus: Online Freundschaftsspiel
- Mannschaftstyp: 90er Modus
- Teams: ausschließlich Vereinsmannschaften (keine Nationalmannschaften)

Wird das Spiel trotz eventueller falscher Einstellungen gespielt, hat der eingeladene Spieler kein Anrecht auf ein Wiederholungsspiel.

Es obliegt seiner Verantwortung die Einladung des anderen Spielers zu kontrollieren und ihn gegebenenfalls auf falsche Einstellungen hinzuweisen und das Spiel umgehend abubrechen.

1.2 Nichterscheinen

1.2.1 Nichterscheinen eines einzelnen Spielers

Sollte ein Spieler innerhalb von 15 Minuten nach Rundenbeginn nicht anwesend sein, bekommt sein Gegner einen automatischen 3:0-Sieg, der nicht mehr anfechtbar ist. Dieser muss seine Anwesenheit durch einen Kommentar in den Matchkommentaren oder den direkten Kontakt mit einem Admin bestätigen.

1.2.2 Nichterscheinen beider Spieler

Sollten beide Spieler nicht anwesend sein, werden beide Teilnehmer von einem Admin disqualifiziert.

1.3 Golden Goal

Sollte es nach der regulären Spielzeit keinen Sieger geben, wird die Partie in einer neuen Partie mit den gleichen Teams fortgesetzt und solange gespielt, bis ein Tor fällt. Derjenige, der das erste Tor dann erzielt, gewinnt diese Runde.

Dieses Turnier steht nicht in Verbindung mit, oder ist gesponsert von, Electronic Arts Inc. oder deren Lizenzgebern.

1.4 Abbruch

Wird ein Spiel abgebrochen und es ist nicht ersichtlich, wer dafür verantwortlich ist, wird ein neues Spiel gestartet und die Spielzeit mit den Ergebnissen addiert. Handelt es sich um einen Matchabbruch durch bewussten Disconnect oder Verlassen der Partie, wird das Spiel automatisch mit 3:0 gegen denjenigen gewertet.

1.5 Ergebnisse

Das Endergebnis der Spiele muss unverzüglich mittels eines Beweisfotos/Screenshots im Discord Channel hochgeladen werden. Im Zweifelsfall ist dieser Beweis an einen Admin zu schicken.

1.6 Illegale Aktionen & Bugs

Jegliche Aktionen, die einen unfairen Vorteil ermöglichen, sind illegal. Dies beinhaltet das Ausnutzen von Spielbugs in jeglicher Hinsicht. Vorfälle dieser Art müssen der Turnierleitung unverzüglich gemeldet werden.

Wenn ein Spieler in einem Turnier einen Bug benutzt, bekommt er beim ersten Mal zunächst eine Verwarnung und wird beim zweiten Mal direkt disqualifiziert.

1.7 Fairplay

Um einen reibungslosen Ablauf des Turniers gewähren zu können, ist ein Mindestmaß an Fairplay erforderlich.

Jeder Spieler verpflichtet sich, mit seinem Gegner so umzugehen, wie er auch von diesem behandelt werden möchte.

Dieses Turnier steht nicht in Verbindung mit, oder ist gesponsert von, Electronic Arts Inc. oder deren Lizenzgebern.